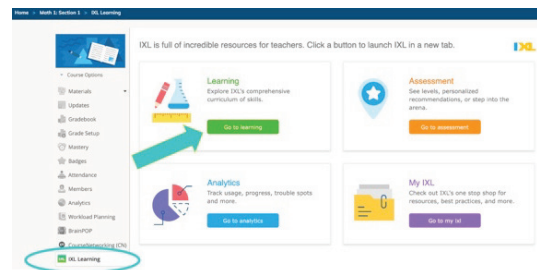


¡Tenemos una gran noticia para las familias de Miami-Dade County Public Schools! Los estudiantes tendrán acceso a IXL durante todo el verano. ¡Tan solo deben iniciar sesión en IXL y comenzar a desarrollar sus habilidades! Cada **Summer Boost Skill Plan (Plan de Habilidades Específico para el Verano)** contiene habilidades esenciales alineadas con el nivel escolar del estudiante. Estos planes de habilidades dan a los estudiantes la oportunidad de trabajar en una habilidad cada día durante 20 días y son una gran manera de prepararles para el próximo año escolar.

Cómo encontrar las habilidades de IXL perfectas para el verano

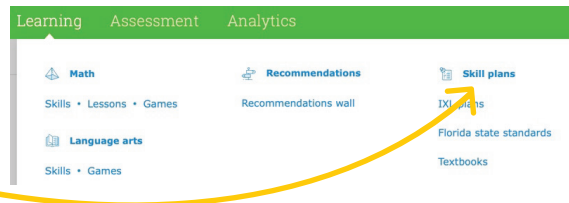
1

Para empezar, inicia sesión en IXL mediante Schoology.



2

Una vez que hayas iniciado sesión, ve a Learning, en la barra de herramientas verde, y haz clic en **Skill Plans (Planes de Habilidades)**.



3

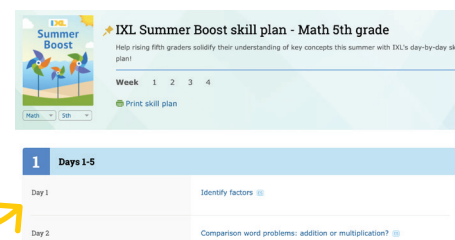
Haz clic en el **Summer Boost Skill Plan (Plan de Habilidades Específico para el Verano)**, ubicado en la parte superior de la página.

*Pista: Si un estudiante acaba de terminar cuarto curso y va a comenzar quinto, haz clic en el plan de habilidades de quinto.



4

Los estudiantes pueden comenzar a trabajar en el plan de habilidades haciendo clic en la primera habilidad. Recomendamos que sigan el ritmo que marca el plan de habilidades.



Consejos para mejorar al máximo

Alcanzar una puntuación SmartScore de 80

Para cada destreza de IXL, los estudiantes deben trabajar hasta alcanzar una puntuación SmartScore de 80, que se considera de dominio. Esto garantiza que el alumno tiene un buen conocimiento de la habilidad.

Si un estudiante logra dominar una habilidad y está listo para un desafío, siempre puede esforzarse por alcanzar la perfección: ¡una puntuación SmartScore de 100!



A screenshot of an IXL math problem interface. The problem is: "Select the tables that show a proportional relationship between x and y." There are two tables: one with (4,2), (10,5), (14,7) and another with (2,7), (3,9), (6,15). Both tables have checkmarks below them. The interface includes a "Submit" button, a "Questions answered" counter (0), a "Time elapsed" counter (00:00:37), and a "SmartScore out of 100" counter (0). Annotations include yellow circles around "Learn with an example", "Watch a tutorial", and "Ver en español" (Spanish), and a yellow arrow pointing to the problem text.

Apoyo inmediato al estudiante

IXL incluye apoyo mediante audio, apoyo en español y tutoriales en vídeo para destrezas matemáticas esenciales, además de ofrecer a los estudiantes retroalimentación inmediata después de cada respuesta con explicaciones específicas sobre la pregunta.

Monitorización del progreso

¡También puedes hacer un seguimiento del progreso en todas las habilidades de IXL! Sólo tienes que hacer clic en Analytics.

A screenshot of the IXL website navigation bar. It features the IXL logo, a search bar, and tabs for "Learning", "Assessment", and "Analytics". Below these are subject categories: "Math", "Language arts", "Science", "Social studies", "Spanish", and "Rec". A "Skill plans" button is also visible. A yellow arrow points from the "Analytics" tab to the "Skill plans" button.

A screenshot of the IXL Analytics page. The page title is "PROGRESS AND IMPROVEMENT". It shows a table with columns for "SKILL", "TIME SPENT", "QUESTIONS", and "SCORE IMPROVEMENT". The table is filtered for "2ND GRADE" and "W. Fractions". A progress bar shows 69% completion for the skill "7. Make thirds".

En el Informe de Progreso, podrás ver todas las habilidades en las que ha trabajado un estudiante, cuánto tiempo les ha dedicado y cómo ha progresado su SmartScore durante el verano.

Superación de retos

¡Trabaja hasta alcanzar un SmartScore de 90! Reta a los estudiantes con habilidades de continuación. Después de alcanzar un SmartScore de 90 en una habilidad, IXL les recomienda más habilidades que se basan en lo que los estudiantes acaban de practicar para que puedan seguir enfrentándose a retos.

A screenshot of an IXL math problem interface. The problem is: "Complete the table." The rule is "Round to the nearest ten". The table has columns "In" and "Out". The "In" column has values 68, 5,474, 329,685, and 377,235. The "Out" column has a value of 70. The interface includes a "Submit" button, a "Questions answered" counter (30), a "Time elapsed" counter (00:06:34), and a "SmartScore out of 100" counter (98). A "Next up" section suggests "Estimate sums and differences of whole numbers" and "Estimate products". A yellow arrow points from the "Next up" section to the "Estimate sums and differences of whole numbers" suggestion.